LES CHEVALIERS

LES TRIBULATIONS D'UNE CHEVALERESSE

IL ÉTAIT UNE FOIS,

sept étudiantes en design de jeux se réunissant tels les Chevaliers de la Table ronde afin de s'entretenir de leur Saint-Graal : la création d'un espace ludique où les héroïnes n'avaient plus à prouver leur valeur, où les récits ne se conformaient plus aux vieux dogmes et où le pouvoir de jouer appartenait à toutes celles que l'on avait trop souvent reléguées hors du champ de bataille.

Produit d'une alliance féminine, *Les tribulations d'une chevaleresse* est un court jeu vidéo expérimental à visée critique et féministe.

- **Jouez en mode Facile pour faire l'expérience du privilège.**
- **Jouez en mode Difficile pour faire l'expérience d'une lutte incessante contre les discriminations.**

En décembre 2024, *Les tribulations d'une chevaleresse* a remporté l'un des deux prix gagnants pour la Relève offerts par Allia, l'Alliance pour les femmes dans les industries créatives.

Présenté à titre de soumission pour le Prix de la Relève 2024, *Les tribulations d'une chevaleresse* transpose les injustices systémiques contemporaines vécues par les jeunes créatrices au contexte médiéval. En tant qu'étudiantes en design de jeux, nous sommes d'avis que ce qui fait la spécificité du médium vidéoludique - à savoir l'interactivité - est un moyen d'engager un dialogue avec le.a joueur.euse. D'une durée de quelques minutes, le jeu propose des mécaniques qui renégocient les limites de l'agentivité féminine et qui, ultimement, réaffirment l'importance de la sororité au sein d'une industrie à dominance masculine.

CRÉDITS

Au nombre de sept, **Les Chevaliers** forment une équipe exclusivement féminine d'étudiantes au Baccalauréat en création de jeux vidéo à l'UQAT (Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, campus de Montréal). Ensemble, elles ont réalisé le prototype vidéoludique intitulé *Les tribulations d'une chevaleresse* dans un délai de 30 jours au mois de septembre 2024.

LES CHEVALIERS

Hervée Charbonneau // Narrative Design & Prog

Béatrice Giroux // Art & Animation

Kelly Guervil // Level Design & Prog

Ariane Normandeau // Level Design & Art

Rachel Prud'Homme // Narrative Design, Prog & Level Art

Hilary Roy // Level Design & Sound Design

Stéphanie Serrano // UI Design & Prog

ASSETS

UI Pack - Pixel Adventure by Kenney

Emotes Pack by Kenney

Village Props Pixel Art by Cainos

Sky Backgrounds by Free Game Assets

GothicVania Town by Anzimuz

Free Pub Ambience Sound Effect by Quandary Productions

Harvest by PeriTune

Ne baissez jamais l'épée, mes braves dames!
Ensemble, on peut triompher!